



Marcos Caballero

anubis4d@gmail.com
anubis4d.com.ar
0223 154473522
@anubis4d

Educación

Técnico en computación.
Estudios de fotografía.
Animador 3D de personajes autodidacta.
Estudios en Cine video y TV.
Estudio en curso Prof de inglés UNMDP.

Intereses

Escritor de Cuentos Cortos
Creador del proyecto GVFX
Panelista en el Podcats
Diseñador revista Tuxinfo,
Kung-fu esc. Chan kowk Wai.

Puntos Importantes

Amplia capacidad de trabajo en equipo con años de experiencia en capacitación de artistas digitales en español e inglés.
Conocimientos completos en producción y post producción.
Desempeño en soporte técnico para varias empresas (Mac y Windows) Particularmente Matrox, Canopus, y Blackmagic Design. Puesta a punto de sistemas informáticos en canales de Televisión y Productoras de Televisión.

Experiencia Laboral

Edición y motion Graphics Freelance para Agencia News (Banco nación, Banco Galicia).
Edición y motion Graphics Freelance para Agencia House (Motion graphics para presentaciones de Radio Mitre, **Grabación y edición de recitales** para NA **Producciones, Motion Graphics** para presentaciones multimedia Rizzo).
Edición y animación 3D para Reel producciones, ciclo televisivo 2012 bajo cero.
Profesor de taller de edición de video Video Factorías.
Profesor del Curso Intensivo de Photoshop CS5 en Santiago del Estero organizado por Gráfica Magenta.
Post producción y Color Grading para Documental diversidades (coproducidos con España).
MDP sistemas Digitales, encargado de la división multimedia: Desarrollo Web, Soporte técnico de sistemas de edición, Capacitación y Cursos de Adobe Creative Suite4.
Editor y animador 3D/Pixel Producciones:
Animador 3D y Diseñador Gráfico para Programas de TV: Ojo Curioso, El Show de los Números, Vídeo Pesca, PlanetaSurf.com, Un Sueño, Puertas Abiertas, Enfoque TV, Quiero Verte Bien, ClasicadosTV, Promocione y Descuentos, Código Abierto, entre otros.
Animación 3D y motion graphics para Publicidades:
Premios Martín Fierro del Interior 2003, Campaña PIMOND, Biblioteca RATERY, entre Otras.
Profesor de cursos 3DMAX en Eximbares Ingeniería.

Conocimientos en Informática

Adobe Creative Suite 5 (Mac y Win):
Photoshop Extended.
Premiere Pro.
After Effects.
Illustrator.
Indesign.
3D Max y Blender 3D (Mac y Win).
Finalcut Pro (Mac).